

ルール補足-2

競技課題について、ルール 2.「試合進行」2.1 および 2.2 の各項目に、下記を補足します。

【2. 試合進行】

2.1 セッティングタイム

2.1.1 各試合前、審判の合図で両チームに 1 分間のセッティングタイムが与えられる。

(補足 2.1.1-1) セッティングタイムの前、ロボットはスタートゾーン内に置いてください。マガジンや治具を使用するチームはそれらを LA 内に置いてください。

2.1.2 セッティングに参加できるのは、各チームのメンバー（3 人）とピットクルー（3 人まで）だけである。

2.1.3 各チームは合図とともにセッティングに入り、セッティングタイム終了時には作業を停止しなければならない。

(補足 2.1.3-1) セッティングタイムスタートの合図で、チームメンバーとピットクルーは、スタートゾーンでロボットの準備を、LA ではマガジンや治具にディスクを装填してください。

2.1.4 1 分間でセッティングを完了できなかったチームは、試合開始後に審判の許可のもとでセッティング作業を続けられる。

(補足 2.1.4-1) 審判に許可を得て続けられるセッティング作業は、スタートゾーンで行うロボットの調整のみとします。作業できるのは、チームメンバー 3 人のみです。

2.1.5 試合開始前には、各チームのロボットは、上空も含めてスタートゾーン内に収まっていないなければならない。

2.2 試合開始

2.2.1 セッティングタイム終了後、審判の合図により試合が開始する。

(補足 2.2.1-1) スタートの合図で、ロボットは LA に進み、ルール 2.4.1 に従い、「ディスク」もしくは「ディスクの入ったマガジン」を装填したら LA を出て課題に取り組んでください。この時、ロボットに搭載しないマガジンや治具は、LA 内に置いたままにしてください。

2.2.2 試合開始後にセッティングが完了したチームは、その時点で審判の許可を得てロボットの動作を開始させること。

以上