

NHK学生ロボコン2021

FAQ第1弾

2020.12.22

質問は、ルールブックをよく読み込んだうえで送ってください。限られた時間での円滑な運営にご協力ください。

カテゴリー	内容
1	用語と定義
2	試合進行と競技課題
2.1	競技道具
2.2	試合開始前
2.3	試合開始と試合中
2.4	ロボットの課題
2.5	リトライ
2.6	得点
2.7	試合終了
3	勝者の決定
4	ロボット
5	違反
6	失格
7	安全
8	チーム編成
9	その他

FAQ 更新履歴

・2020年12月22日 F A Q第一弾

12月17日までに受信した質問より、多かった質問について返答を掲載しました。

1. 用語と定義

FAQ #	質問	回答
1.18-1	アローラックを持ち上げたり移動させたりすることは可能ですか？	ロボットがラックに触れることは問題ありませんが、持ち上げたり移動させることは認められません。

2. 試合進行と競技課題

2.1 試合開始と試合中

FAQ #	質問	回答
2.1-1	購入した矢の重量がルールブックの範囲を超えていました。 また、何度か射出を行ったところ矢の先端が衝撃でズレてしまうなど、耐久性に関して不安があります。実際の競技ではどのように対処されますか？	重量に関してはルールブックを修正しました。 耐久性に関しては、初期の生産ロットでの脆弱性が各所より報告されており、それを踏まえて改良されたものが現在生産されております。大会本番では耐久性が向上したものを使用します。 既に購入いただいた皆様には大変申し訳ないのですが、接着剤などで補強して練習にご使用いただければ幸いです。
2.1-2	試合開始前、矢はラックにどのようにセットされますか？	矢じりを下向きに羽を上を上にセットします。

2.3 試合開始と試合中

FAQ #	質問	回答
2.3-1	メンバーがアローラックに矢を補充する際、置き方に決まりはありますか？	最初のセッティング時と同様に、矢じりを下向きに、羽を上 にセットしてください。
2.3-2	治具を使用して、全部の矢をラックに補充してもいいですか？ つまり、5本の矢を治具に配置し、治具をラックまで移動して補充するということです。	可能です。ただし非電動式の物を使用し、使用後はすぐにフ ィールドから取り除いてください。

2.4 ロボットの課題

FAQ #	質問	回答
2.4-1	DR が矢を投げる時の条件は、TR と同じですか？	同じです。
2.4-2	TR と DR から同時に1本ずつの矢を同じポットに向けて投げることは認められますか？	認められます。「2.4.1b) ii 矢が特定のポットに入った場合、 次の矢を同じポットに入れることはできません。」はロボッ トごとに適用されるルールです。
2.4-3	故意ではなく、あるポットに連続して矢が入ってしまった場合はどうなりますか？	2本目の矢は得点とはならず、審判が記録してそのままポッ ト内に置かれます。またチームは強制リトライとなります。
2.4-4	TR が投げた矢が最初のポットに入り、他のポットに向けて次に投げた矢がうまく入らなかった場合、最初に矢が入ったポットに再び矢を投げてもいいですか？	かまいません。
2.4-5	TR が搭載している2台の射出機構で、移動したり方向を変えたりせずに、異なるポットに順番に狙いをつけて、連続して矢を投げてもいいですか？	かまいません。

2.4-6	ルール 2.4.1 c) の条件は、最初のセッティング時に TR または DR に搭載した 5 本の矢以外にも適用されますか？	この条件は、セッティング時に TR または DR に搭載された 5 本の矢「のみ」に適用します。 ※ルール 2.4.1 c) を修正しました。
2.4-7	セッティング時に DR に 5 本の矢を搭載した場合、試合開始直後から TR は矢を使い終わったと見なされて、次の矢を搭載できるのでしょうか？	試合開始時に搭載した 5 本の矢を使い終わるまで、次の矢を搭載することはできません。 ※ルール 2.4.1 c) を修正しました。
2.4-8	試合中にロボットが 6 本以上の矢を保持することはできますか？	可能です。
2.4-9	「矢を使い終わった」とありますが、DR が保持している矢でディフェンスを行っている場合は、どの時点で使い終わったことになるのでしょうか？	DR がディフェンスに使用する矢を保持した状態でインナーエリアに入ったら、その矢は使い終わったとみなします。なお、DR がディフェンスに使用できる矢は 1 本のみです。 ※ルール 2.4.2 b) を修正しました。
2.4-10	DR がバッフルの上をまたいだり、飛び越えたりする際に、バッフルにふれることは可能ですか？	バッフルに触れることは問題ありませんが、上空を含め、相手フィールドには侵入しないよう注意してください。
2.4-11	DR がアウターエリアからアームを伸ばして、ポットテーブルのハンドルを掴むことはできますか？	アウターエリアにいる状態でハンドルを掴むことは認められません。
2.4-12	DR が矢を使用して相手チームの矢を妨害する際、矢がポットの正射影と重なる状態は認められますか？	認められます。
2.4-13	相手チームの DR が妨害のためにポットテーブルのハンドルを掴んでいるときに、同じテーブルのハンドルを掴むことはできますか？ また、ハンドルを掴むとはどのような状態を指しますか？	相手チームのロボットがポットテーブルのハンドルを掴んでいるときに、後から自チームのロボットが同テーブルのハンドルを掴むことはできません。 ハンドルに触れ続けている状態を、ハンドルを掴んでいると判断します。

		※ABU ルールとは異なります。
2.4-14	ロボットが「アウターエリアにいる」の定義を教えてください。	ロボットが「アウターエリアにいる」場合、そのロボットのいかなる部分の正射影もアウターエリアから出ていないことが条件です。

2.5 リトライ

FAQ #	質問	回答
2.5-1	「リトライ中、チームメンバーはロボットに搭載された矢の位置を調整できます」とありますが、搭載されている、とはどのような状態を指しますか？	ロボットが矢を何らかのかたちで保持しており、その矢が地面に接触していない状態を指します。

2.6 得点

FAQ #	質問	回答
2.6-1	DR がポットテーブルを回転させたことで、一度ポットに入った矢が落ちた場合はどうなりますか？	得点については、試合終了時の状態のみが考慮されます。一度ポットに入った矢が回転によって落ち、試合終了時には無得点の状態になっていた場合、得点にはなりません。

3. 勝者の決定

4. ロボット

FAQ #	質問	回答
4-1	風力を用いて相手チームの矢を妨害したり、ロボットをフィールドに押し付けたりすることは可能ですか？	認められません。
4-2	吸盤を使用してロボットをフィールドに固定することは可能ですか？	認められません。
4-3	ルール 4.3 に関して「柔らかいコードのみでつながっている状態」で、ロボットが拡張、延伸することは認められないということでしょうか？	その通りです。
4-4	試合ごとにロボットに機能の違うパーツを搭載してもいいですか？	認められません。

5. 違反

FAQ #	質問	回答
5.2-1	DR がインナーエリアのフィールドにアローを落とした場合、違反と見なされますか？	違反とはみなしません。ただし落とした矢がポットに入ったら違反です。
5.2-2	相手チームの DR の妨害により、自チームのロボットが投げた矢が連続して同じポットに入った場合違反でしょうか？	違反です。1 台のロボットが 1 つのポットに 2 本の矢を連続して投げたと見なされます。
5.2-3	相手チームの DR が回転するテーブルの近くにおいて、テーブルを回転させるとロボットに当たるような状況で、自チームの DR がテーブルを回転させることは違反でしょうか？	違反ではありません。
5.2-4	相手チームの DR がテーブルを回転させている場合、自チームの DR は回転するテーブルを停止できますか？	相手チームがハンドルを掴んでいない状態であれば、自チームのロボットがハンドルを掴んで回転を停止させることは可能です。

6. 失格

7,8 安全、チーム編成

9. その他